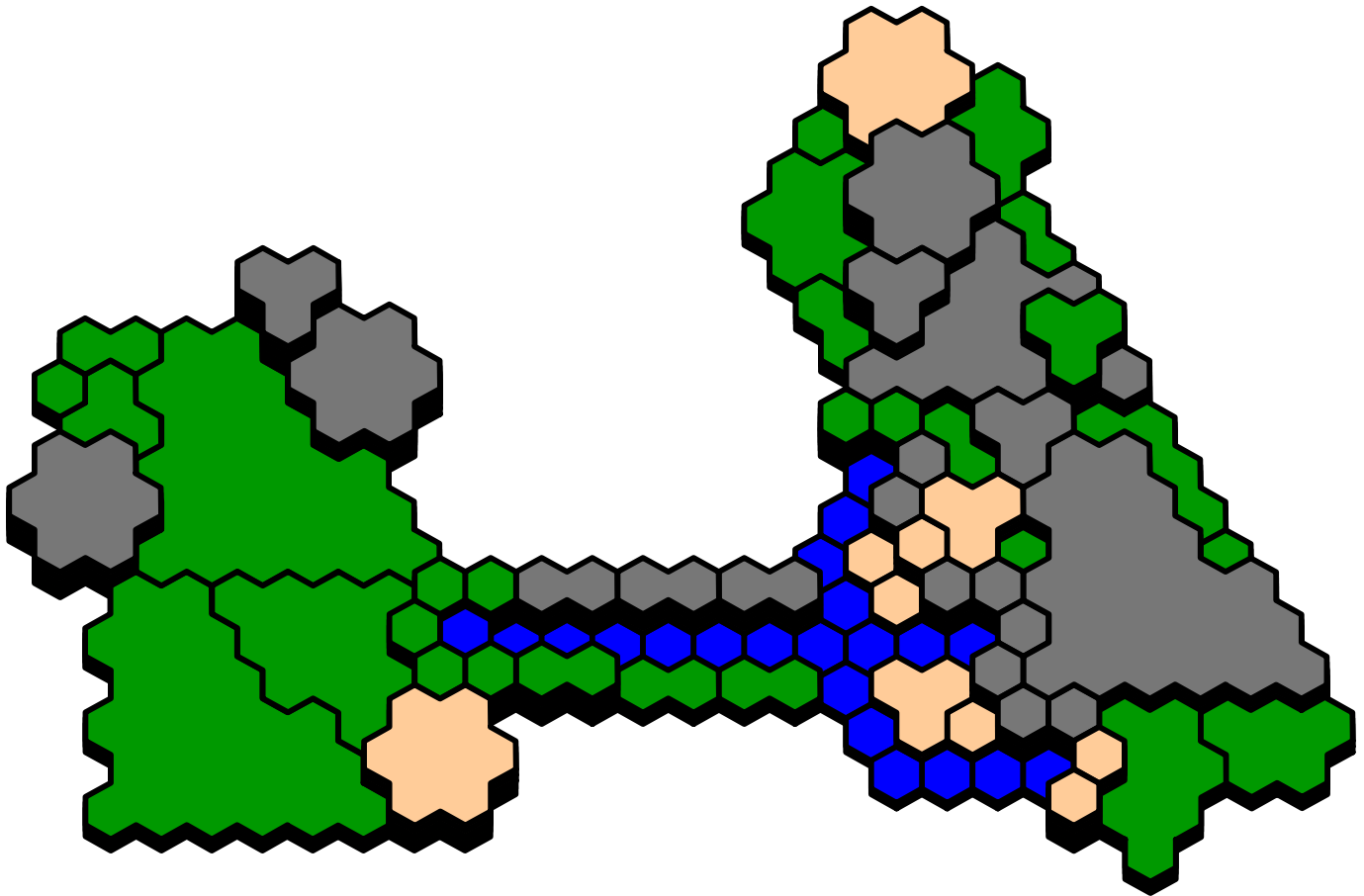
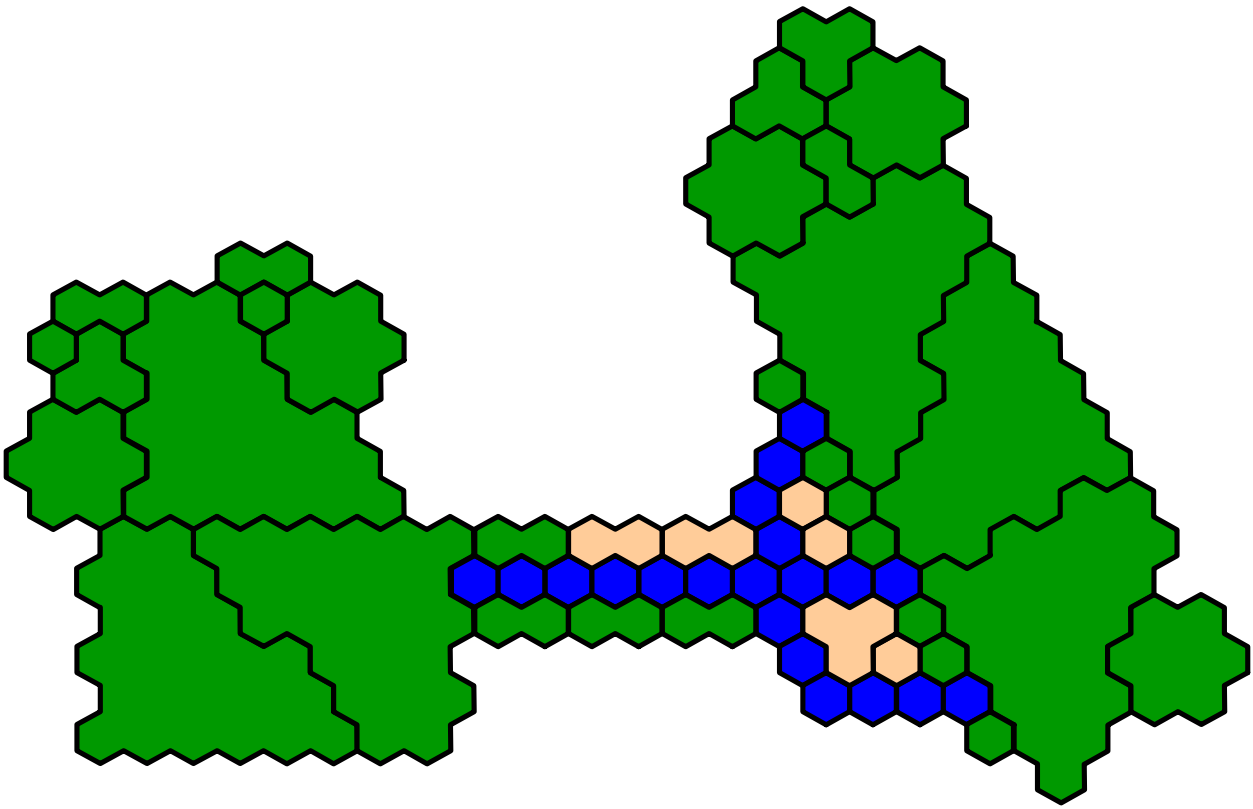


# Kampf am Fluss

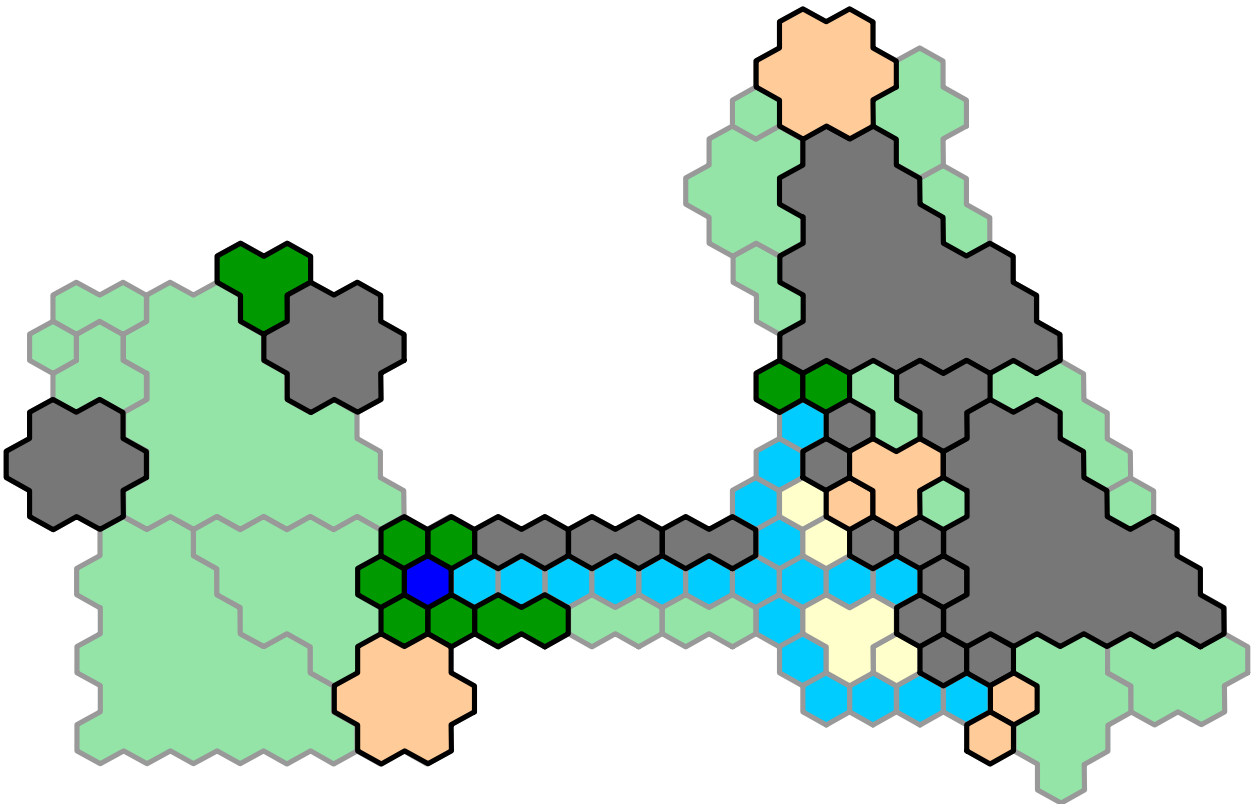


Created by: Patta

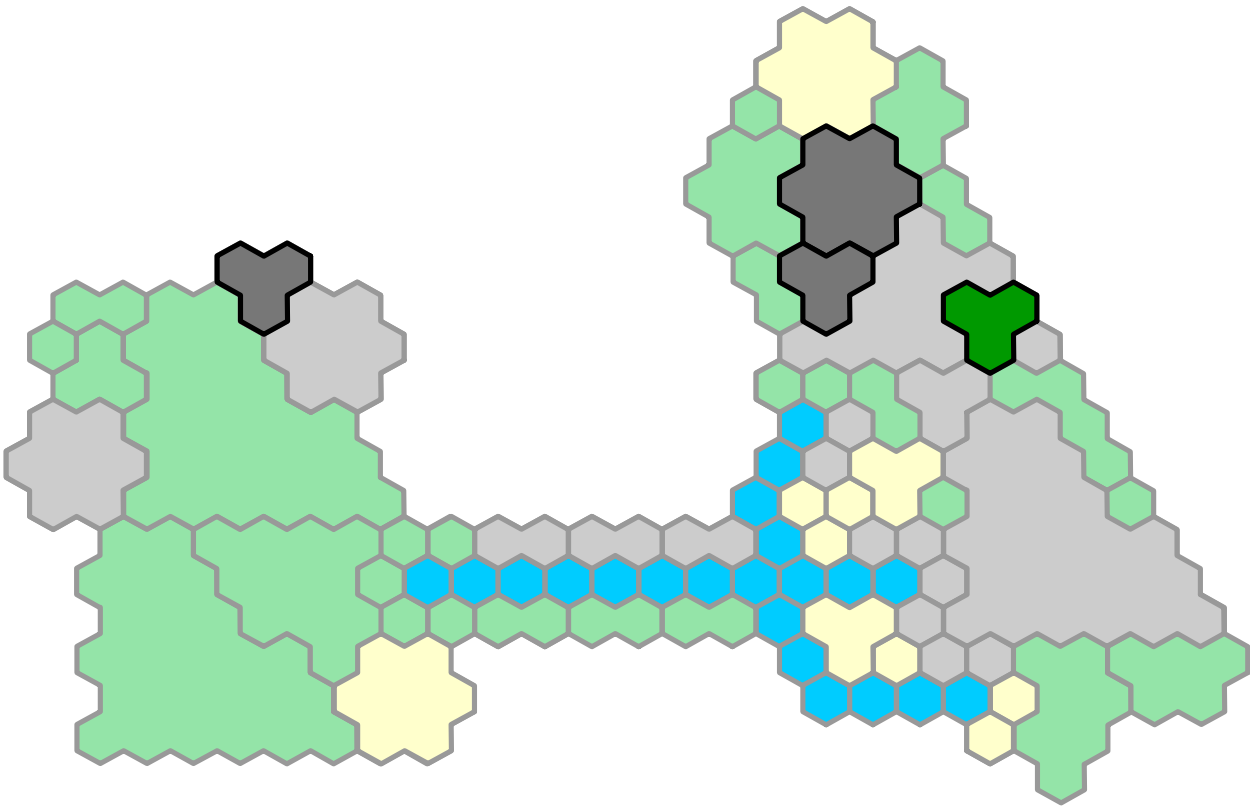
## Level 1



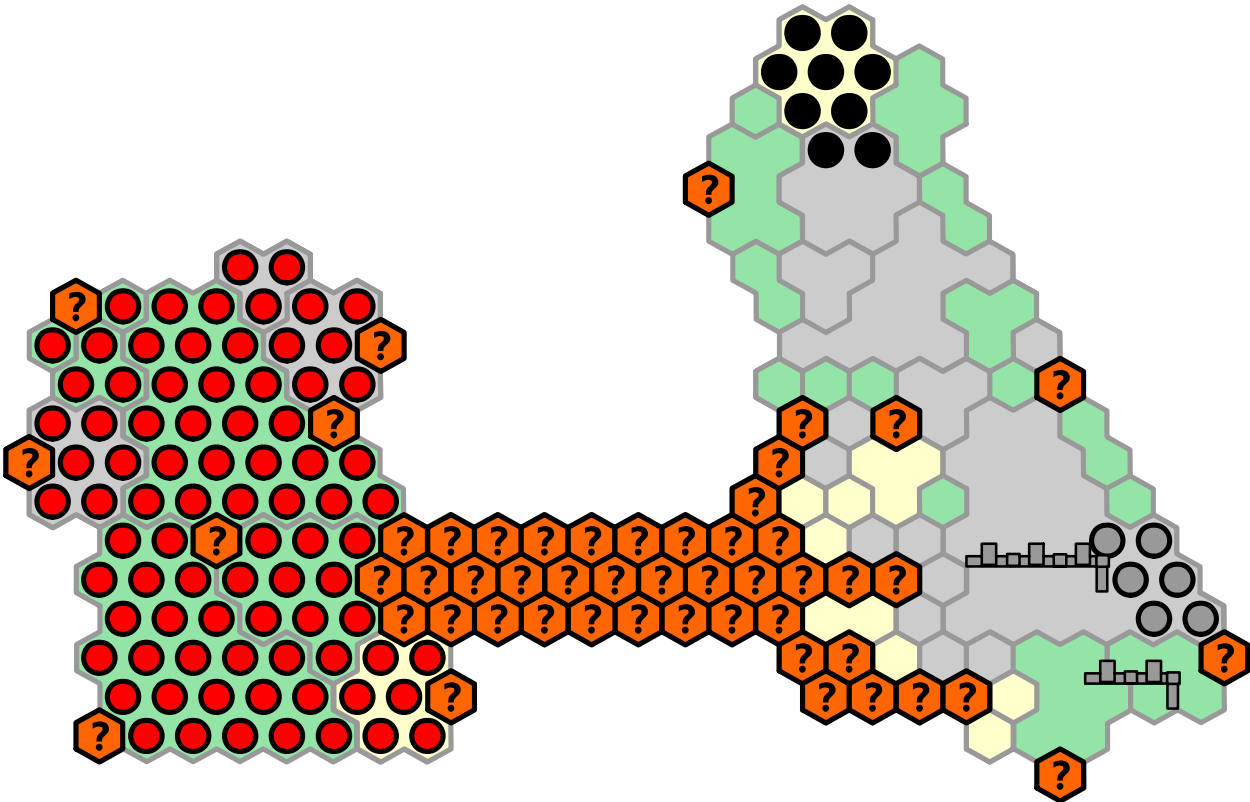
## Level 2



# Level 3



## Starting Positions/Glyphs/Ruins



## Kampf am Fluss (2-3)

Required Sets: 1 Master Set(s) + expansion(s)

### Scenario Goal:

Der nächste Kampf findet am Fluss Torum statt.

vernichte deinen Gegner!!!

Das Spiel geht über 12 Runden.

### Scenario Setup:

verteile alle Glyphen die gezeigten Stellen (es müssen nicht alle Stellen besetzt sein)

### Player Info:

sp1:er bekommt die 3 Kürenkrieger und eine 350 Punkte Armee(darf keine Marr und Alpha Prime Kämpfer enthalten)

sp2+3:alle Marr Krieger(schwarze Startzone) und Alpha Prime Kämpfer(graue Startzone)

### Victory Conditions:

1 Masterset, 1xHelden von Bleakwood, 1xScharfschützen und Vipern

### Additional Rules:

(Teil 3 der Kampf um Marr Kampagne)